

СИНОПСИС ПО ТЕМЕ

Дополненная реальность



Технологии дополненной реальности способны коренным образом изменить способы взаимодействия человека с окружающим миром, что может быть использовано в широком круге сфер жизнедеятельности современного человека.

На информационно-аналитическом портале roscongress.org по выбранной теме вы найдете:

Аналитические материалы

5 публикаций

Мероприятия в рамках форумов

25 сессий

Спикеры и эксперты

96 человек

Связанные темы

37 штук

Последние публикации в блоке «Аналитические материалы»

СТАТЬЯ

29.12.2024

Научно-технологическое развитие России: наперегонки с будущим

Анализ ключевых направлений научно-технологического развития России, включая региональные аспекты, приоритетные направления исследований и создание эффективной системы управления наукой.

Дополненная реальность

Квантовые технологии

Стратегическое развитие

Уровень и качество жизни

Фундаментальные исследования

[Читать подробнее →](#)



ИССЛЕДОВАНИЕ

29.07.2020

Исследование облачного гейминга в России

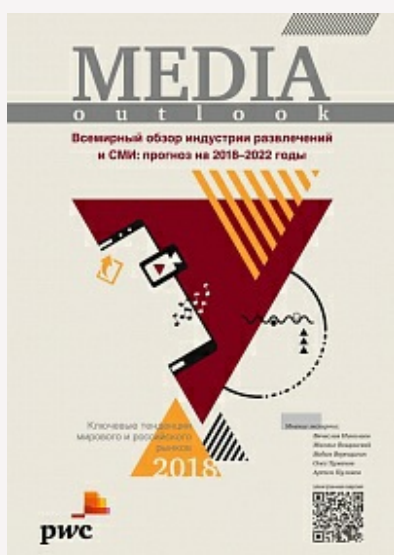
Команда индустрии медиа и развлечений PwC Россия представляет первое исследование российского рынка облачного гейминга, в котором рассматриваются такие вопросы, как тренды и динамика развития глобального рынка, особенности российского рынка, его драйверы роста и др.

IT-индустрия

Большие данные

Дополненная реальность

Киберспорт

[Читать подробнее →](#)


ИССЛЕДОВАНИЕ

29.08.2018

Всемирный обзор индустрии развлечений и СМИ: прогноз на 2018–2022 годы

В ежегодном докладе компании PricewaterhouseCoopers отражены ключевые тенденции мирового и российского рынков развлечений и СМИ и представлен прогноз развития отрасли на 2018–2022 годы.

Дополненная реальность

Искусственный интеллект

Киберспорт

Кино- и мультиндустрия

Креативность

Медиа

[Читать подробнее →](#)

Последние публикации в блоке «Мероприятия в рамках форумов»

ПЕТЕРБУРГСКИЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ ЭКОНОМИЧЕСКИЙ ФОРУМ – 2023

Цифровая диктатура vs цифровой суверенитет: проблемы, риски, возможности

📅 15 июня 2023 ⌚ 15:00–16:15



Модератор

Александр Малькевич

Первый заместитель председателя, Комиссия по развитию информационного сообщества, СМИ и массовых коммуникаций, Общественная палата Российской Федерации; генеральный директор, телеканал «Санкт-Петербург»

Ключевые выводы

Цифровой суверенитет не предполагает отгораживания от внешнего мира, он направлен на безопасность страны

Суверенитет — это не система запретов, это не система отгораживания от внешнего мира. Есть страны, которые отгораживаются. <...> Отгораживание — это на самом деле застой и регресс. Суверенитет — это система развития. Это система, которая способна реагировать на вызовы и давать им адекватный ответ — Алексей Пушков, Председатель Комиссии Совета Федерации Федерального Собрания Российской Федерации по информационной политике и взаимодействию со средствами массовой информации; сенатор Российской Федерации.

Нам нужно на государственном уровне закрепить понимание того, что цифровой суверенитет является неотъемлемой частью национальной безопасности России. <...> Он должно стать частью национальной безопасности нашей страны, и это должно быть закреплено концептуально и законодательно — Мария Захарова, Директор департамента информации и печати, Министерство иностранных дел Российской Федерации.

Цифровой суверенитет, в моем понимании, — это, в первую очередь, обеспечение безопасности всех, кто пользуется цифровой средой. Безопасности во всех формах ее проявления, начиная от кибербезопасности и невозможности стать жертвой мошенников и заканчивая различными формами информационного противодействия — Александр Хинштейн, Председатель комитета Государственной Думы Федерального Собрания Российской Федерации по информационной политике, информационным технологиям и связи.

Цифровой суверенитет — это такая активная вещь, активная позиция. Это право и возможность государства определять самому, что происходит в его цифровом пространстве. И довольно очевидно, что... если взять три основных страны, которые реально решают в мире, что сейчас происходит... это США, Китай и мы, то эти три страны в цифровой сфере идут каждая в своем направлении — Игорь Ашманов, Генеральный директор, «Крибрум»; управляющий партнер, ООО «Ашманов и партнеры»; член Совета при Президенте Российской Федерации по развитию гражданского общества и правам человека.

[Читать итоги дискуссии полностью](#) →

ПЕТЕРБУРГСКИЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ ЭКОНОМИЧЕСКИЙ ФОРУМ – 2022

Виртуальные миры, реальные проблемы: цифровое право и кибербезопасность в контексте игровой индустрии

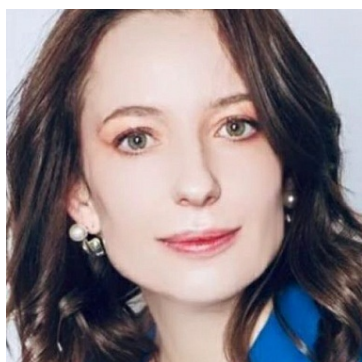
📅 18 июня 2022 ⌚ 12:00–13:15



Модератор

Владислав Архипов

Директор центра исследования проблем информационной безопасности и цифровой трансформации, Санкт-Петербургский государственный университет



Модератор

Ольга Бинда

Заместитель главного редактора, Российское агентство правовой и судебной информации (РАПСИ)

Ключевые выводы

Игровая индустрия все больше выделяется в отдельную значимую область и представляет большое поле для выстраивания правового

Игровая индустрия сейчас составляет примерно 172 миллиарда долларов в мире. Для сравнения, всех билетов в кинотеатры, проданных за год, в прошлом году, примерно 44–50 миллиардов долларов. То есть на самом деле игровая индустрия втрое важнее, чем кинематограф, по сути. В кинематографе есть юристы, ну, в игровой индустрии их

**регулирования и его
развития**

чуть-чуть меньше — Николай Андреев, Руководитель налоговой практики, Юридическая компания «Зарцын и партнеры»; руководитель центра практической юриспруденции и цифровых компетенций юридического факультета, Государственный академический университет гуманитарных наук.

Игры – это одна из современных форм медиа. Вот собрали вместе кино, телевидение, литературу, хореографическое искусство, получили совершенно новый интегративный такой вид медиа, в котором еще и интерактивность играет ключевую роль, ты сам во многих играх создаешь свою историю — Владислав Архипов, Заведующий кафедрой теории и истории государства и права, ФГБОУ ВО «Санкт-Петербургский государственный университет».

Зачем индустрии юристы на самом деле. Есть некоторый скептицизм от индустрии к юристам, зачем они нужны, но он объясняется очень просто: чтобы на дальнейших стадиях, когда уже игра или компания разовьется, проблемы, появившиеся прямо в самом рождении компании, которые просто не учитывались потому, что юристов не было, не привели к ее гибели, например, как спор за права на движки, которые были в основе игры, и так далее — Николай Андреев, Руководитель налоговой практики, Юридическая компания «Зарцын и партнеры»; руководитель центра практической юриспруденции и цифровых компетенций юридического факультета, Государственный академический университет гуманитарных наук.

**Важно не упустить
возможность
формирования новой среды
для создания и
продвижения игр,
поддержки российских
производителей, а также
защиты прав граждан и
национального
суверенитета**

Цифровая трансформация государства и бизнеса предполагает уделить особое внимание созданию комфортной правовой среды и подготовке, сохранению, преумножению кадров не только в сфере IT, кибербезопасности <...> но и в сфере права — Ольга Бинда, Заместитель главного редактора, Российское агентство правовой и судебной информации (РАПСИ).

Завтра будет уже поздно, потому что мы находимся в уникальной ситуации, когда есть возможность правовыми нормами создать новую среду для создания игр, новую среду для продвижения игр и новую среду для поддержки производителей, тех, кто, собственно, этот рынок создает, и, конечно же, при этом обеспечить защиту национального суверенитета и прав граждан. Мне кажется, сейчас как никогда это очень актуально — Борис Едидин, Заместитель генерального директора по правовым вопросам, АНО «Институт развития интернета» (ИРИ).

[Читать итоги дискуссии полностью](#) →

ПЕТЕРБУРГСКИЙ МЕЖДУНАРОДНЫЙ ЭКОНОМИЧЕСКИЙ ФОРУМ – 2018

**Современные нейротехнологии и их влияние на развитие
человеческого капитала**

📅 26 мая 2018 ⌚ 10:00–11:15



Модератор

Денис Гусев

Директор центра нейроинформационных технологий,
«Иннопрактика»

Ключевые выводы

Нейротехнологии имеют широкий спектр применения

«Когда мы говорим о нейроинтерфейсах и возможностях нейронаук в реальном использовании человеком, можно выделить несколько областей, в которых сейчас это имеет реальную практику. Это вещи, связанные с медициной, в основном – с реабилитационными процессами, и вещи, связанные большей частью с наукой» — Каем Кирилл, Вице-президент, исполнительный директор кластера биомедицинских технологий, Фонд «Сколково».

«В рамках направления нейромаркетинга считываются и интерпретируются показания мозга, считывается, куда смотрит человек и т.д. Используя все эти показатели, становится ясным, какие эмоциональные характеристики испытывает человек во время просмотра рекламы, например. Таким образом, мы можем давать советы и рассказывать, как улучшить рекламу для того, чтобы повысить конверсию этой рекламы» — Кардонов Юрий, один из лидеров Сообщества НейроНет; член Молодежного общества нейротехнологов.

Государство, фонды и частные инвесторы поддерживают проекты по развитию нейротехнологий

«Стартапы, которые работают в нашей сфере в РФ, получают поддержку и со стороны научных учреждений – например МГУ, получают финансовую поддержку со стороны Фонда «Сколково», со стороны Фонда Бортника, т.е. государство создало целую сеть организаций, которые способны провести проект через экспертизу, оценить его коммерческий потенциал» — Каем Кирилл, Вице-президент, исполнительный директор кластера биомедицинских технологий, Фонд «Сколково».

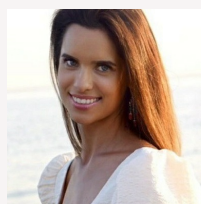
«На текущий момент общая выручка стартапов от продажи их продукции, научных консультаций, реализации их интеллектуальной собственности превысила 27 млрд руб., эта цифра постоянно растет. Каждый год генерируется несколько сотен патентов, причем международных патентов, через «Сколково» сейчас проходит около 16-17% всех заявок на международную интеллектуальную собственность, которые генерируют наши стартапы» — Каем Кирилл, Вице-президент, исполнительный директор кластера биомедицинских технологий, Фонд «Сколково».

«Нейротехнологии – не что-то фантастическое, а близкое к

нам уже сегодня. <...> Всех призываю в эту область погружаться, развивать свои собственные навыки, знания, умения и создавать новые стартап-проекты с амбициями не меньшими, чем у Илона Маска» – Гусев Денис, Директор центра нейроинформационных технологий, «Иннопрактика».

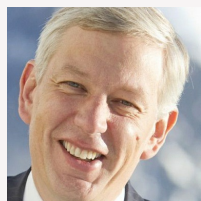
[Читать итоги дискуссии полностью](#) →

Спикеры и эксперты



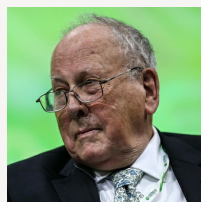
Екатерина Фоминых-Капица
Руководитель, Neural Arts Digital Academy

2 мероприятия



Доминик Бартон
Главный управляющий директор, McKinsey & Company

5 мероприятий



Лорен Грэхем
Профессор Массачусетского технологического института (MIT)

1 мероприятие



Анатолий Зингер
Генеральный директор, СберЗдоровье

1 мероприятие



Александр Беленов
Руководитель лаборатории блокчейн технологий «ChainLab», Научный центр перспективных междисциплинарных исследований «Идея»

3 мероприятия



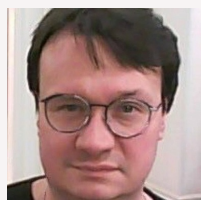
Рустем Ибрагимов
Заместитель генерального директора, АО «БАРС Груп»

1 мероприятие



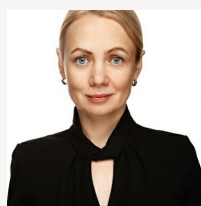
Сергей Солонин
Генеральный директор, Qiwi

13 цитат
13 мероприятий



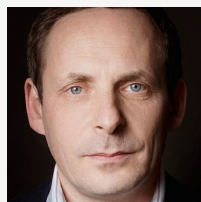
Денис Зибарев
начальник отдела политики охраны труда департамента условий и охраны труда, Министерство труда и социальной защиты Российской Федерации

10 мероприятий

**Раиса Севастьянова**

Заместитель директора департамента корпоративного регулирования, Министерство экономического развития Российской Федерации

1 мероприятие

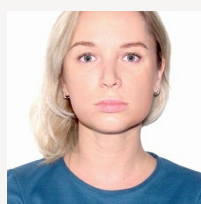
**Аркадий Волож**

Генеральный директор, Яндекс

3 цитаты

2 мероприятия

1 аналитический материал

**Настя Миро**

Художник

1 мероприятие

[Смотреть полный список Спикеров и экспертов](#) →

Список тем, связанных с выбранной темой, и количество материалов по ним

Темы	Аналитические материалы	Сессии в рамках форумов	Спикеры и эксперты
Цифровизация	<u>1</u>	<u>13</u>	<u>68</u>
Культура		<u>8</u>	
Искусственный интеллект	<u>1</u>	<u>5</u>	<u>27</u>
Инновационная инфраструктура		<u>4</u>	<u>21</u>
IT-индустрия	<u>2</u>	<u>2</u>	<u>12</u>
Медиа	<u>1</u>	<u>3</u>	<u>1</u>
Рынок труда		<u>3</u>	<u>18</u>
Прикладные разработки		<u>3</u>	<u>10</u>
Большие данные	<u>2</u>	<u>1</u>	<u>7</u>
Киберспорт	<u>2</u>	<u>1</u>	<u>7</u>
Ханты-Мансийский автономный округ — Югра		<u>3</u>	
Кибербезопасность		<u>2</u>	<u>14</u>
Креативность	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>7</u>
Современный потребитель	<u>1</u>	<u>1</u>	<u>7</u>
FriendsforLeadership		<u>2</u>	<u>7</u>

[Смотреть полный список Связанных тем](#) →